Лицей Академии Яндекса

Проект по направлению PyGame:

**«Игра «Star Striker»»**

Проект разработал:

Лигачев Елисей Иванович

Великий Новгород

2025

Введение:

Каждый день люди занимаются рутиной и, чтобы разгрузиться, они играют в видеоигры

Я люблю видеоигры и поэтому я решил создать игру в жанре vertical scrolling shooter.

Цель:

Создать игру в жанре vertical scrolling shooter с использованием технологии Pygame.

Задачи:

* Составить техническое задание по теме
* Изучить технологию Pygame и необходимые инструменты
* Протестировать работу приложения
* Собрать в исполняемый файл

Описание реализации:

Техническое задание

Приложение должно содержать:

* Главное меню
* Само игровое поле с врагами
* Начисление очков и фиксация их в таблице лидеров
* Звуковое сопровождение

**Используемые библиотеки**

Их прописывает также в файле requirements.txt — это список внешних зависимостей.

Можно указывать без точных версий, тогда считается, что необходима последняя.

Для установки библиотек необходимо набрать команду

$ pip install -r requirements.txt

Для генерации списка используем команду (выводит все установленные в интерпретатор

сторонние пакеты)

$ pip freeze > requirements.txt

﻿*altgraph==0.17.4*

*packaging==24.2*

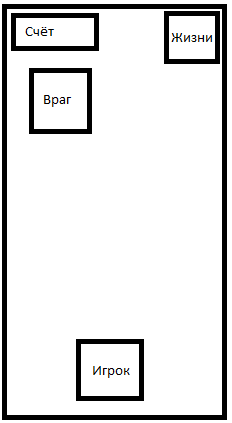
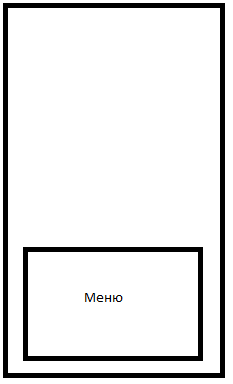
*pefile==2023.2.7*

*pygame==2.6.1*

*pyinstaller==6.11.1*

*pyinstaller-hooks-contrib==2025.1*

*pywin32-ctypes==0.2.3*

**